



Konzept Grundschule "Spielend ins Miteinander"



Spielraum on tour
Spiel & Co. mit Mario



1 Die Idee

- In einer meist digitalen Welt biete ich einen analogen Ausgleich. Durch meine großen Holzspiele schaffe ich einen (Spiel-)Raum, in dem Motorik, Taktik und direktes Miteinander im Mittelpunkt stehen.
- Es geht nicht gegen das Digitale, sondern um das, was am Bildschirm fehlt: das echte Gewicht in der Hand, die direkte Reaktion des Gegenübers und die körperliche Bewegung.



4 Ihre Vorteile als Lehrkraft

- Entlastung und Mehrwert für das Kollegium.
- Konzentration, Impulskontrolle, Arbeitsgedächtnis werden durch spielerische Anreize gefördert.
- Das gemeinsame Spiel reduziert Spannungen und fördert ein faires Miteinander
- Lehrkraft und SchülerIn können sich in diesem Rahmen besser kennenlernen.
- Aus dem Beobachten der Spielsituation können Schlüsse für die spätere Unterrichtszeit gezogen werden.

2 Die Zielgruppen

- Schülerinnen und Schüler von Klasse 1 bis 4.
- Lehrerinnen und Lehrer.
- Besonders geeignet für die Förderung der Feinmotorik, der Auge-Hand-Koordination und der Selbstregulierung.
- Inklusion: Die Spiele sind intuitiv – sie funktionieren ohne Sprachbarrieren und fördern das soziale Miteinander

5 Eckdaten

- Rundum-Sorglos: Ich bringe das gesamte Equipment (Großspiele, Zubehör) mit und leite die Animation.
- Flexibilität: Einsatz im Foyer, in der Turnhalle oder im Klassenzimmer
- Dauer: Buchbar für Doppelstunden, Vormittage oder als Teil einer Projektwoche.
- Honorar-Info unter nebenstehender Webseite.

3 Anreize schaffen

- Fordern und Fördern durch meine gezielte Animation.
- Wettbewerb & Teamgeist: ob nun eins gegen eins oder in Team-Challenges.
- Konzentration: Ruhige Stationen die Ausdauer und Fokus verlangen.
- Erfolgserlebnisse: Jedes Kind findet ein Spiel, in dem es glänzen kann – das stärkt das Selbstbewusstsein.



6 Anbieter

SpielRaum on tour
Mario Sangen

Kontakt über:

Webseite: spielraum.blog

Telefon: 01520 8 797073

e-mail:
SpielrauminLeer@gmail.com